

1 one



1 one

2 two



2 two

3 three



3 three

4 four



4 four

1 one



1 one

2 two



2 two

3 three



3 three

4 four



4 four

1 one



1 one

2 two



2 two



3 three



3 three



4 four



4 four



1 one



1 one



2 two



2 two



3 three



3 three



4 four



4 four



1 one



1 one



2 two



2 two



3 three



3 three

4 four



4 four

1 one



1 one

2 two



2 two

3 three



3 three

4 four



4 four

1 one



1 one

2 two



2 two

3 three



3 three

4 four



4 four

1 one



1 one

2 two



2 two

3 three



3 three

4 four



4 four

1 one



1 one

2 two



2 two

3 three



3 three

4 four



4 four

Go Fish - Versão UNO

Objetivo do jogo

Ser o primeiro jogador a ficar sem cartas na mão.

Preparação

1. Embaralhe todas as cartas.
2. Distribua 4 cartas para cada jogador.
3. Coloque 1 carta virada para cima no centro da mesa.
4. O restante das cartas fica virado para baixo formando o monte de compra (fish pile).

Como jogar

1. O jogo acontece em turnos, no sentido horário.
2. O primeiro jogador deve colocar uma carta compatível com a carta que está no centro da mesa. Pode escolher a figura ou o número da carta. Por exemplo, se for um leão 3, ele pode jogar qualquer carta com o número 3 ou um leão de qualquer número.

Se o jogador não tiver carta compatível

- Ele deve dizer: "Go fish!" e compra uma carta do monte.
- Se a carta comprada puder ser usada, ele pode jogá-la imediatamente e o jogo continua com o próximo jogador.
- Caso contrário, ele fica com a carta e passa a vez para o próximo jogador.
- A carta jogada sempre passa a ser a nova carta de referência no centro da mesa.

Fim do jogo

O vencedor será quem conseguir eliminar todas as suas cartas primeiro.

[illegible]

1 one



1 one

2 two



2 two

3 three



3 three

4 four



4 four

1 one



1 one

2 two



2 two

3 three



3 three

4 four



4 four

1 one



1 one

2 two



2 two

3 three



3 three

4 four



4 four

1 one



1 one

2 two



2 two

3 three



3 three

4 four



4 four

1 one



1 one

2 two



2 two

3 three



3 three

4 four



4 four

1 one



1 one

2 two



2 two

3 three



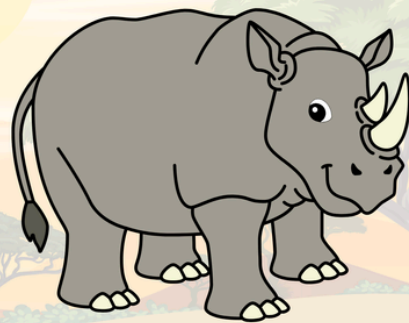
3 three

4 four



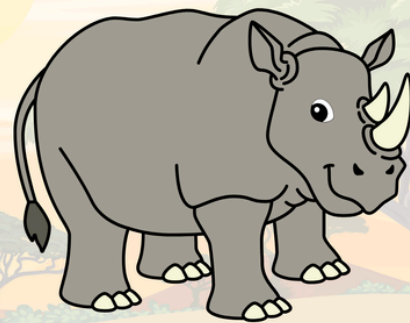
4 four

1 one



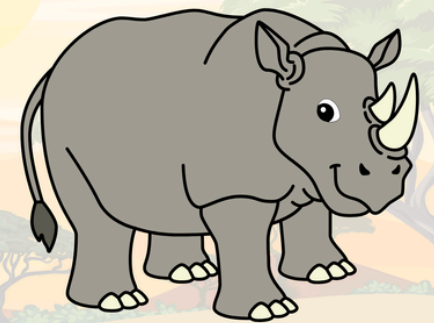
1 one

2 two



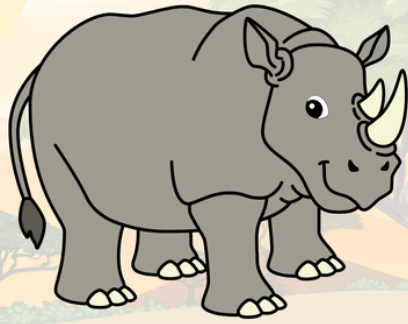
2 two

3 three



3 three

4 four



4 four

1 one



1 one

2 two



2 two

3 three



3 three

4 four



4 four

1 one



1 one

2 two



2 two

3 three



3 three

4 four



4 four

Go Fish - Versão UNO

Objetivo do jogo

Ser o primeiro jogador a ficar sem cartas na mão.

Preparação

1. Embaralhe todas as cartas.
2. Distribua 4 cartas para cada jogador.
3. Coloque 1 carta virada para cima no centro da mesa.
4. O restante das cartas fica virado para baixo formando o monte de compra (fish pile).

Como jogar

1. O jogo acontece em turnos, no sentido horário.
2. O primeiro jogador deve colocar uma carta compatível com a carta que está no centro da mesa. Pode escolher a figura ou o número da carta. Por exemplo, se for um leão 3, ele pode jogar qualquer carta com o número 3 ou um leão de qualquer número.

Se o jogador não tiver carta compatível

- Ele deve dizer: "Go fish!" e compra uma carta do monte.
- Se a carta comprada puder ser usada, ele pode jogá-la imediatamente e o jogo continua com o próximo jogador.
- Caso contrário, ele fica com a carta e passa a vez para o próximo jogador.
- A carta jogada sempre passa a ser a nova carta de referência no centro da mesa.

Fim do jogo

O vencedor será quem conseguir eliminar todas as suas cartas primeiro.



